



CLÉMENT MAUBERT

A PROPOS

Diplômé d'un Master 1 d'art numérique, je suis à la recherche d'un emploi dans le domaine de la création numérique.

LANGUES

Anglais Niveau C2
Espagnol Niveau B1

MAÎTRISE LOGICIELLE

Suite Adobe CC	●●●●●
Illustrator	●●●●●
Photoshop	●●●●●
After Effects	●●●●●
Premiere Pro	●●●●●
Blender 3.1	●●●●●
Suite Office	●●●●●
Suite Google	●●●●●
Visual Studio	●●●●●

CONNAISSANCES

Illustration 2D	●●●●●
Illustration 3D	●●●●●
Design	●●●●●
Suite Adobe CC	●●●●●
Montage	●●●●●
UI/UX Design	●●●●●

CONTACT

(+33)7 81 99 56 25
clementmaubert22@gmail.com
<https://clementmbt.github.io/portfolio/>
DRIBBBLE | CMBT
INSTAGRAM | @cmbt_art
BEHANCE | clementmbt

DIPLÔMES

UNIVERSITÉ GUSTAVE EIFFEL
2021 - 2022 | Master 1 Arts Numériques,
Cultures Visuelles.

UNIVERSITÉ GUSTAVE EIFFEL
2019 - 2020 | Licence Études Visuelles,
Multimédia et Arts Numériques.

UNIVERSITÉ DE CERGY-PONTOISE
2017 - 2019 | Dut des Métiers du Multimédia
et de l'Internet.

EXPÉRIENCES

2020 **CMBT-STUDIO**
2021 **GAME ARTIST 2D & GAME DEVELOPER**

- Création du jeu-vidéo *Aurore and the Crystal Shard*, en équipe lors de la GMTK jam.
- Artiste graphismes et effets spéciaux 2D.

2019 **AGENCE HENRI8**
DIRECTEUR ARTISTIQUE JUNIOR

- Prise de décision sur la création de contenus prints et web.
- Réalisation de flyers, affiches et motion-design pour des boucles vidéo.
- Création de contenu 3D pour motion-design.

2019 **PROJETS PERSONNELS**
... **CREATEUR & DESIGNER**

- Création quotidienne de projets 2D et 3D publiés sur Instagram et Dribbble.
- Artiste principal dans de nombreuses Game-jam.
- Création de logo pour l'Institut des Humanités Numériques, Université de Cergy-Pontoise.